

Bensheim, den 30.11.2021

Handycash Automaten Neubau

Liebe Kunden und Kundinnen unseres Bistros!

Handycash

ist jetzt endlich an den Kassen 2 und 3 aktiv!

Wie geht es weiter?



An den Automaten gibt es leider immer noch Softwareprobleme. Sind die behoben, werden am Automaten 2 und 3 die Münzgeräte ausgebaut und gegen Scheinakzeptanten ersetzt. Dann können Sie zusätzlich zu den Kassen an diesen beiden Automaten ihr Handy aufladen!

Münzzahlung ist dann am Automaten 2 und 3 nicht mehr möglich!

Neubau: Die Wege vom neuen Gebäude zur Mensa werden ziemlich lang. Daher wollen wir neben dem zukünftigen Schülercafé zwei der Automaten unterbringen, ein neues Gerät für Brötchen und eines mit Getränken. Beide Geräte sollen die Handyaufladung ermöglichen.

Nehmen Sie bitte die Übergangsphase wahr und nutzen Sie bereits ab sofort die Bezahlung mit dem Handy an der Kasse.

Für unser Personal erhoffen wir uns dadurch eine große Arbeitserleichterung. Die Münzgeräte sind sehr fehleranfällig und erzeugen viele Folgearbeiten.

Christoph Schürmann-Flath

**FÖRDERVEREIN
DER KARL KÜBEL SCHULE E. V.**

BERUFLICHES SCHULZENTRUM DES KREISES BERGSTRASSE IN BENSHEIM

Handycash an Kasse und Automaten

Liebe Kunden und Kundinnen unseres Bistros!

Zur Teilnahme am Handycash laden Sie sich die Handycash App auf ihr Gerät. Geben Sie Ihre Handynummer mit der internationalen +49 (ohne Null) ein oder nutzen Sie den linken QR Code. Dann wählen Sie die Währung aus (KKS Coins) indem Sie den rechten QR Code einscannen.



Handycash APP



Währung KKS Coin

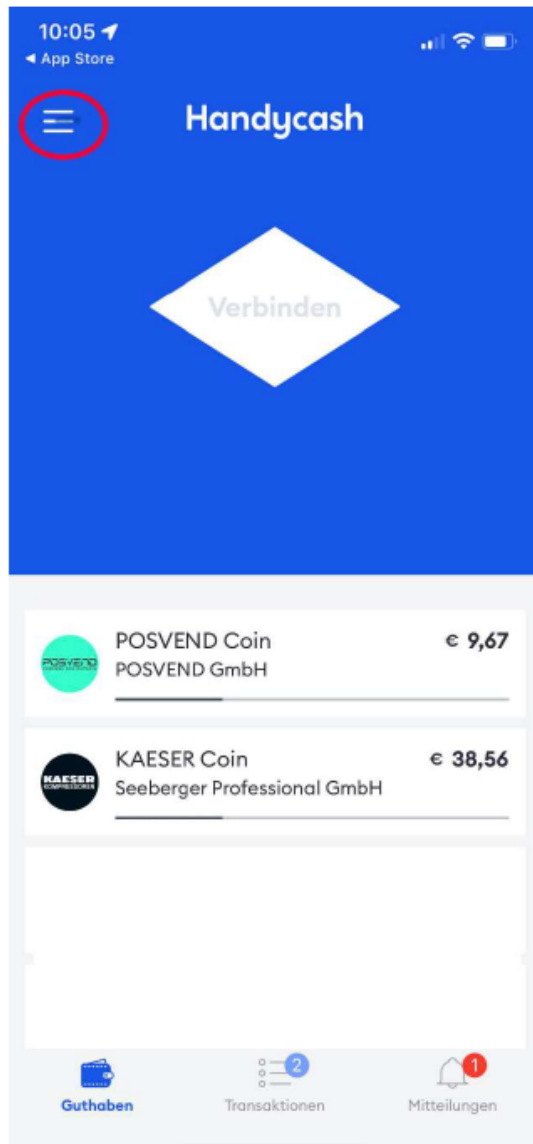
Anmelden



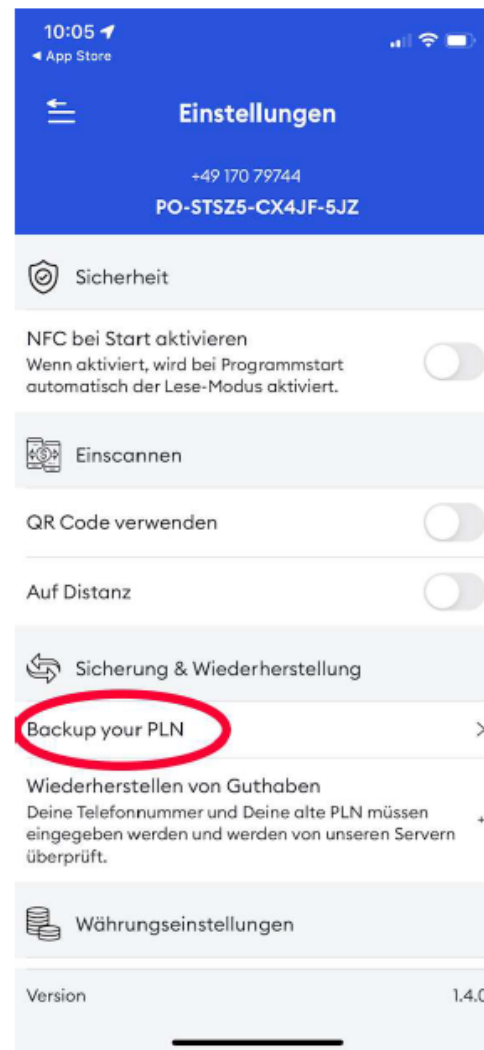
Wie komme ich an mein Geld, wenn das Handy verloren geht oder defekt ist?

PLN Nummer sichern

1. Starten sie das Handycash App und gehen auf das Einstellmenü, siehe roter Kreis.



2. gehen sie auf **Backup your PLN**



3. sichern sie ihre PLN Nummer, diese ist bei Verlust oder defekt eines Handys, ihr Schlüssel um ihre Geldbörse auf ihrem neuen Handy zu reaktivieren.



Unser link zum Handycash Erklärvideo.

https://www.youtube.com/watch?v=l_eA_JzDjtw